**BÁO CÁO NGÀY 5/5**

**I. List những việc cần làm**  
1. Số lượng người chơi

- 2-4 người chơi

- Cho phép đặt tên người chơi

- Chơi với AI

2. AI

- Chọn quân để đi: Ưu tiên theo thứ tự: Lên chuồng > Đá ngựa > Lên 1 bậc trong chuồng > Xuất binh > Đi

3. Animation

- Hiệu ứng khi đá ngựa: set lại animator

4. Layer

- Update của HorseControl sẽ thay đổi layer

gameObject.GetComponent<SpriteRenderer>().sortingOrder = …;

- Tọa độ y của real position thấp hơn -> Layer cao hơn

- 16 layer

5. UI

- Một khu hiển thị ở góc dưới phải

+ Current player

+ Xúc xắc

+ Nút tắt/bật âm thanh

+ Nút game instruction

- Khung hiện winner xử lý 2 trường hợp

+ Chơi 1 người

+ Chơi nhiều người (R/G/B/Y)

6. Âm thanh

7. Menu

- Menu Start/Instruction/Credit/Exit

- Menu chọn số người chơi và AI